

# REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ

## § 1.

### Organizatorzy

1. Organizatorem gry jest Studenckie Centrum Badań Turystycznych EXPLORERS.
2. Przez organizację gry rozumie się zaaranżowanie szeregu atrakcji tematycznych na terenie miasta Poznania. Charakter imprezy powoduje, że zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. W związku z powyższym odpowiedzialność organizatora dotyczy działań związanych z braniem udziału w określonych atrakcjach prowadzonych przez obsługę gry.

## § 2.

### Zasady Gry

1. Gra odbywa się 12 kwietnia 2019 roku w Poznaniu, rozpocznie się o godzinie 19:00 w Rogalowym Muzeum Poznania i potrwa ok. 1,5 h. Tam Organizatorzy podadzą Zespołom dodatkowe szczegóły Gry oraz pierwszą wskazówkę, gdzie udać się dalej.
2. Zadaniem uczestników jest rozwiązanie zagadek Gry i dotarcie do miejsca finałowego.
3. Uczestnicy grają w zespołach. Warunkiem udziału w grze jest rejestracja zespołu liczącego 3-5 osób, będących uczestnikami konferencji ECONFTOUR 2019 (zwany dalej: Zespół). Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
4. Udział w grze jest bezpłatny.
5. Gra kończy się 12 kwietnia 2019 r. ok. godziny 20:30.
6. Wygra drużyna, która pierwsza rozwiąże zadania, i dotrze do miejsca finałowego. Organizatorzy przewidują także drugie miejsce. Gdy pierwsze dwa zespoły ukończą Grę, reszta zespołów otrzyma informację o miejscu podsumowania Gry.
7. Na każdym punkcie kontrolnym liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie gry. W razie niezgodności gracze nie otrzymają kolejnej wskazówki.
8. W czasie gry obowiązuje bezwzględny zakaz używania telefonów komórkowych.
9. Po trasie gry poruszamy się wyłącznie pieszo. Nie można korzystać z rowerów, samochodów, skuterów i innych pojazdów silnikowych. Można korzystać z tramwajów i autobusów komunikacji miejskiej (uczestnicy sami pokrywają koszty biletu).
10. W czasie gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu jest automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
11. W przypadku naruszenia przez gracza lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty uczestnika i wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
12. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i prosimy o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
13. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi, gdy dwie pierwsze drużyny kończą Grę.
14. Poprzez nadesłanie zgłoszenia do udziału w Grze oraz odbiór Karty Startowej uczestnik wyraża zgodę na:
  - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz.U. Nr 133 poz. 883).
  - opublikowanie na łamach strony internetowej i w mediach społecznościowych organizatorów wizerunku uczestnika, oraz imienia i nazwiska uczestnika w przypadku, gdy ten otrzyma nagrodę lub wyróżnienie.
15. Odbierając Kartę Startową, uczestnik zgadza się na warunki Gry i potwierdza, że zapoznał się z jej regulaminem.

### § 3.

Wyłanianie zwycięzców:

1. Wygrywa zespół, który jako pierwszy wykona zadanie opisane w § 2 pkt. 2.

Postanowienia końcowe:

1. Regulamin znajduje się do wglądu na stronie internetowej konferencji ECONFTOUR 2019: [www.econftour2019.syskonf.pl](http://www.econftour2019.syskonf.pl)
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.

\*\*Na podstawie regulaminów zespołu [gramiejska.pl](http://gramiejska.pl)